#### სანამ თამაშს დაიწყებთ

ამ თამაშის დიზაინში გამოყენებულია ქართველი არტისტის – ნიკო ფი-როსმანის შემოქმედება.

"იპოვე" შედგება 28 კარტისაგან, რომლებზეც 31 გამოსახულება ექვს-ექვს ცალად არის გადანაწილებული ისე, რომ ყოველ ორ კარტს მხოლოდ ერთი გამოსახულება აქვს საერთო.

გამარჯვებულია ის, ვინც ყველაზე სწრაფად იპოვის ერთნაირ გამოსახულებებს!

#### Before we start the game

The design of this game is based to the oeuvre of Georgian artist Niko Pirosmani.

"Spot it" consists of 28 cards, on which 31 images are divided into six pieces so that every two cards have only one image in common.

List of the images:

The winner is the one who finds the same images the fastest!

## გამოსახულებების სახელწოდებები:



მებადური Fisherman



მეეზოვე Janitor



გოგონა ბუშტით Girl with a balloon



საჰაერო ბუშტი Air balloon



ყვავილები Flowers



დოქი Dock



ჩიტი Bird



მტრედი Pigeon



ევროპელი ქალი European woman



ქართველი ქალი Georgian woman



ყვითელი ლომი Yellow lion



ირემი Deer



შველი Roe deer



დათვი Bear



ბიჭუნა Boy



მზარეული Cook



ყურძენი Grapes



გალია Cage



ვარსკვლავი Star



ძაღლი Dog



ცხვარი Sheep



პასკა Easter cake



მელია Fox



აქლემი Camel



ნავი Boat



ჟირაფი Giraffe



მამალი Rooster



თეთრი ძროხა White cow

# თამაშის სახეობები:

- ვირჩევთ თამაშის წამყვანს, ვინც რიგ-რიგობით ჩამოდის 2-2 კარტს. ის მოთამაშე, რომელიც პირველი იპოვის და დაასახელებს ამ ორი კარტის საერთო გამოსახულებას, იღებს ჩამოსულიდან ერთ კარტს, მეორეს კი ტოვებს და თამაშის წამყვანი ახალ კარტს ჩამოდის. გამარჯვებულია, ის, ვინც თამაშის ბოლოს ყველაზე მეტ კარტს შეაგროვებს
- 2. თითოეულ მოთამაშეს ვურიგებთ თითო კარტს. დარჩენილ დასტას კი გამოსახულებით ზემოთ ვდებთ მაგიდის შუაგულში. დასტიდან კარტის აღება შეუძლია მას, ვინც ყველაზე სწრაფად იპოვის საკუთარ კარტსა და დასტის კარტზე ერთნაირ გამოსახულებას. გამარჯვებულია, ის, ვინც თამაშის ბოლოს ყველაზე მეტ კარტს შეაგროვებს
- 3. მაგიდის შუაგულში ერთი კარტი დევს გამოსახულებით ზემოთ, დანარჩენი კარტები კი მოთამაშეებს აქვთ გადანანილებული. მოთამაშეები ცდილობენ სხვებზე სწრაფად იპოვონ ერთნაირი გამოსახულებები საკუთარ კარტზე და შუაგულში მოთავსებულ კარტზე. გამარჯვებულია ის, ვინც ყველაზე სწრაფად მოიშორებს ყველა კარტს













თხა Goat



ტახი wild boar



მარგარიტა Margarita

### Types of the game:

- We choose a game leader who takes turns drawing 2-2 cards.
   The player who first finds and names the common image of these two cards takes one card from the drawing, discards the other, and the game leader draws a new card. The winner is the one who collects the most cards at the end of the game.
- 2. We deal one card to each player. The remaining deck is placed face up in the middle of the table. The player who is the fastest to find the same image on their card and the card in the deck can take a card from the deck. The winner is the one who collects the most cards at the end of the game.
- 3. One card is placed face up in the middle of the table, and the rest of the cards are dealt to the players. Players try to find the same images on their card and the card in the middle faster than the others. The winner is the one who gets rid of all the cards the fastest.