

ამ თამაშის დიზაინში გამოყენებულია ქართველი არტისტის – ნიკო ფიროსმანის შემოქმედება.

„იპოვე“ შედგება 28 კარტისაგან, რომლებზეც 31 გამოსახულება ექვს-ექვს ცალად არის გადანაწილებული ისე, რომ ყოველ ორ კარტს მხოლოდ ერთი გამოსახულება აქვს საერთო. გამარჯვებულია ის, ვინც ყველაზე სწრაფად იპოვის ერთნაირ გამოსახულებებს!

The design of this game is based to the oeuvre of Georgian artist Niko Pirosmani.

“Spot it” consists of 28 cards, on which 31 images are divided into six pieces so that every two cards have only one image in common.

The winner is the one who finds the same images the fastest!

გამოსახულებების სახელწოდებები:

List of the images:



თამაშის სახეობები:

- ვირჩევთ თამაშის წამყვანს, ვინც რიგ-რიგობით ჩამოდის 2-2 კარტს. ის მოთამაშე, რომელიც პირველი იპოვის და დაასახელებს ამ ორი კარტის საერთო გამოსახულებას, იღებს ჩამოსულიდან ერთ კარტს, მეორეს კი ტოვებს და თამაშის წამყვანი ახალ კარტს ჩამოდის. გამარჯვებულია ის, ვინც თამაშის ბოლოს ყველაზე მეტ კარტს შეაგროვებს
- თითოეულ მოთამაშეს ვურიგებთ თითო კარტს. დარჩენილ დასტას კი გამოსახულებით ზემოთ ვდებთ მაგიდის შუაგულში. დასტიდან კარტის აღება შეუძლია მას, ვინც ყველაზე სწრაფად იპოვის საკუთარ კარტსა და დასტის კარტზე ერთნაირ გამოსახულებას. გამარჯვებულია ის, ვინც თამაშის ბოლოს ყველაზე მეტ კარტს შეაგროვებს
- მაგიდის შუაგულში ერთი კარტი დევს გამოსახულებით ზემოთ, დანარჩენი კარტები კი მოთამაშეებს აქვთ გადანაწილებული. მოთამაშეები ცდილობენ სხვებზე სწრაფად იპოონ ერთნაირი გამოსახულებები საკუთარ კარტზე და შუაგულში მოთავსებულ კარტზე. გამარჯვებულია ის, ვინც ყველაზე სწრაფად მოიპოვებს ყველა კარტს



Types of the game:

- We choose a game leader who takes turns drawing 2-2 cards. The player who first finds and names the common image of these two cards takes one card from the drawing, discards the other, and the game leader draws a new card. The winner is the one who collects the most cards at the end of the game.
- We deal one card to each player. The remaining deck is placed face up in the middle of the table. The player who is the fastest to find the same image on their card and the card in the deck can take a card from the deck. The winner is the one who collects the most cards at the end of the game.
- One card is placed face up in the middle of the table, and the rest of the cards are dealt to the players. Players try to find the same images on their card and the card in the middle faster than the others. The winner is the one who gets rid of all the cards the fastest.